

**Рекомендации по подготовке доклада на методический семинар
«Создание краеведческих настольных игр в библиотеке:
эффективные практики»**

1. Настольная игра

- Название игры.
- Автор или команда разработчиков.
- Год разработки.

2. Описание концепции игры

- Какова основная идея игры.
- Какие знания и навыки будут развиваться у игроков.
- Что уникального привносит игра в изучение региона.

3. Процесс разработки

- Этапы проектирования игры.
- Используемые методики и подходы (например, игровые механики, правила, дизайн элементов).
- Технические детали реализации (материалы, технологии производства).

4. Особенности игрового процесса

- Подробное описание игровых действий.
- Роль ведущего (если таковой имеется).
- Продолжительность одной партии, количество участников.
- Приведите конкретные примеры заданий или вопросов из игры.

5. Дизайн и оформление

- Эстетика игры (графический стиль, цветовая палитра, шрифты).
- Материалы, используемые для изготовления компонентов (карточки, фишки, игровое поле).

6. Тестирование и обратная связь

- Результаты тестирования среди целевой аудитории.
- Полученные отзывы и пожелания.
- Возможные улучшения на основании обратной связи.
- Обсудите потенциальное использование игры в образовательных учреждениях.

7. Заключение

- Подведите итоги проделанной работы, укажите достигнутые цели и возможные перспективы развития проекта.