

МКУК «Искитимская ЦБС»



**Проект
«Пешком по истории»**



**Автор:
Криволапова Любовь Алексеевна,
библиотекарь отдела обслуживания
Межпоселенческой библиотеки
Искитимского района**

2025 г.

Проект реализован в 2024 г. при поддержке отдела молодежной политики администрации Искитимского района.

Проект направлен на сохранение памяти об исторических событиях и людях, вершивших историю, а также воспитание чувства уважения и гордости за свою страну.



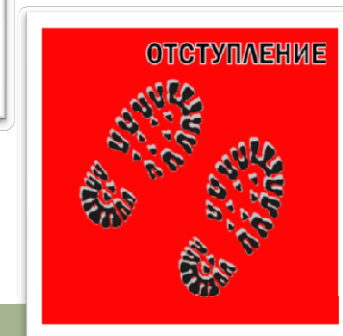
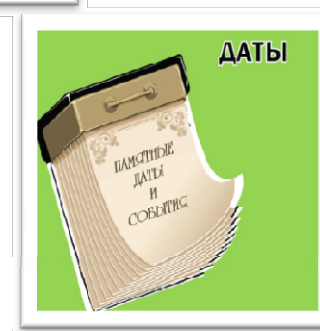
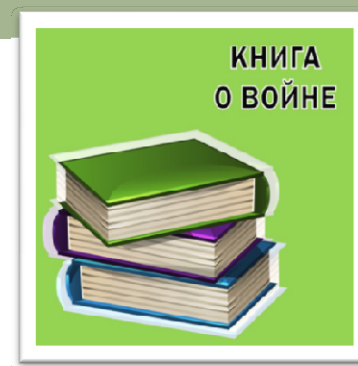
Была разработана настольная игра-бродилка «Пешком по истории».

**Тематика игры –
Великая Отечественная война.**

На игровом поле расположены клетки:
«Сражения», «Полководцы», «Герои», «Книга о войне», «Аэродром» и т. д.

Остановившись на клетках, игроки получали карточки с интересными энциклопедическими данными и вопросами, что позволило глубже погрузиться в тему.

В игре предусмотрены также
«клетки-движения», которые придают
динамику игре: «Отступление»,
«Минное поле», «Наступление».



Вопросы оформлены на карточках

6



Одно из крупнейших в истории противостояние с участием танковых соединений. Битва проходила с 5 июля по 23 августа 1943 года

6



Курская битва



Александр Иванович
Покрышкин



1

Наш земляк, прославившийся в воздушном сражении на Кубани в апреле — июне 1943 года. Здесь он разработал и внедрил новые тактические приёмы ведения воздушного боя, в числе которых — «этажерка» из самолётов в порядке пар, сдвинутая в сторону солнца.

1

**Игровая часть проекта длилась с сентября по ноябрь.
За это время прошло 3 тура игры-бродилки.
В них приняли участие 9 команд старшеклассников школ
с. Улыбино, п. Чернореченский и п. Агролес.
Всего в проекте приняло участие 49 человек.**



**10 декабря прошла финальная
битва команд, победивших
в предыдущих турах.
Финал был ярким,
захватывающим и напряженным.
На игровом поле шло «наступление»,
обходили «минные поля»,
приходилось «отступать».
Правила были изменены.
Теперь необходимо было не только
прорваться вперед по игровому
полю, а набрать большее число
баллов за правильные ответы.
Время битвы
тоже ограничено - 45 минут.**



**Победителем проекта стала команда
школы п. Чернореченский**

Игра позволила участникам не только вспомнить школьную программу по истории, но и заглянуть за ее пределы. В игровой форме ребята получили информацию о сражениях и героях, о маршалах и полководцах нашей страны.

