

Муниципальное казенное учреждение культуры  
«Черепановская централизованная библиотечная система»  
Черепановского района Новосибирской области,  
Городская библиотека  
Адрес: Новосибирская область, Черепановский район, г. Черепаново, ул.  
Заводская, 20, тел. 8 38345 45-392

Конкурсная работа  
участника Межрегионального дистанционного профессионального конкурса  
актуальных форматов работы библиотек с молодежью  
«EX PROFESSO (со знанием дела)»

Номинация «Продвижение книги и чтения. Мероприятия»

**Литературный тест-драйв «Книжные гонки»**

Казиева Татьяна Владимировна,  
библиотекарь,  
тел.: 89133788298

Мероприятие прошло в Городской библиотеке г. Черепанова, 11 сентября 2024г.

Литературный тест-драйв «Книжные гонки» был организован для учеников общеобразовательной школы с целью повышения интереса к литературе и знакомству учащихся с классическим наследием русской литературы. Мероприятие также способствовало развитию логического мышления, расширению кругозора и стимулированию творческого подхода среди участников.

Литературный тест-драйв был организован для старшеклассников общеобразовательной школы, чтобы помочь им расширить кругозор и углубить знания в области литературы.

Целью мероприятия было повышение интереса к литературе через интерактивные формы обучения и развлечения. Основными задачами являлись: ознакомление учащихся с жизнью и творчеством известных русских писателей; развитие логического мышления и аналитических способностей; стимулирование участия в литературных конкурсах и викторинах.

Основная идея мероприятия заключалась в проведении литературного тест-драйва, в рамках которого школьники смогли проверить свои знания и навыки в четырех различных форматах интеллектуальных игр, посвященных русской классической литературе.

Выбор формата тест-драйва обусловлен стремлением создать динамичное и увлекательное мероприятие, способное вовлечь участников в литературный процесс посредством разнообразных игровых форматов и понять какой из них больше привлек участников. Это позволило поддержать интерес аудитории на высоком уровне и обеспечить разностороннее развитие умственных способностей учащихся.

В ходе мероприятия использовались методы игры и викторины, способствующие повышению интереса к литературе через интерактивные задания и элементы состязательности. Технологически мероприятие было обеспечено посредством мультимедийной поддержки и использования игровой техники (лото-бочонки, барабан и т.д.). Уникальной находкой было соединение телевизионных форматов игр с литературным содержанием, что повысило их привлекательность для школьников.

В рамках литературного лото «Настоящий талант» участники проверяли свои знания о жизни и творчестве Антона Павловича Чехова. Вопросы включали биографические факты и сюжеты известных произведений. Каждый правильный ответ приносил участникам «лото-бочонки», а победителем становился тот, кто первым собрал определенное количество правильных ответов.

Интеллектуальная игра по мотивам телеигры «Где логика» «Удивительный мир Бунина» была ориентирована на знание творчества Ивана Алексеевича Бунина. Участникам предлагались задания, требующие нахождения логических связей между различными картинками, ответами которых были произведения писателя.

В интеллектуальной игре по мотивам телеигры «Поле чудес» «Мастер русской драмы» участники отгадывали слова на вопросы о жизни и творчестве Александра Николаевича Островского. Участники крутили барабан, выбирали буквы и собирали слова, связанные с творчеством Островского.

Литературное домино «Великий русский поэт» предлагало участникам вспомнить ключевые моменты произведений Михаила Юрьевича Лермонтова. Игроки соединяли фрагменты текстов и изображений, создавая цельную картину литературного мира Лермонтова.

Старшеклассники с увлечением принимали участие в литературном тест-драйве, стараясь показать свои знания и умения. Некоторые школьники выделялись особой начитанностью и умением аргументировать свои ответы.

Оформление каждого игрового пространства было стилизовано под тематику соответствующей игры. Для помощи участникам были подготовлены книжные выставки произведений писателей.

Для проведения «Где логики» были использованы компьютер, телевизор, звуковые кнопки. Для «Лото» лото-бочонки и столы в виде билетов. Для игры «Поле чудес» барабан, флипчарт, чемодан и шкатулки для сюрпризов. «Домино» было сделано из пластиковых дощечек увеличенного формата.

В мероприятии приняли участие 11 старшеклассников, каждая игровая зона имела высокий уровень вовлеченности. Участники показали глубокие знания литературного материала, а также улучшили навыки логического мышления и работы в команде.

По итогам мероприятия участники заполнили анкеты, в которых высоко оценили организацию, содержание игр и интересный формат проведения. Больше всего школьникам понравились «Поле чудес» и «Где логика». Сотрудники библиотеки и учителя также выразили удовлетворение достигнутыми результатами.

Литературный тест-драйв «Книжные гонки» подтвердил свою эффективность в популяризации русской классической литературы среди школьников. Соединение игровых и образовательных элементов способствовали не только закреплению знаний, но и развитию новых навыков у участников. Мероприятие заслуживает регулярного проведения и может стать важным элементом закрепления учебного процесса.

Мероприятие подготовила библиотекарь взрослого абонемента Казиева Т.В и провела при помощи заведующей библиотеки Михеенко Н.Н., библиотекаря детского абонемента Большаковой Е.И. и библиотекаря взрослого абонемента Пучковой Ю.Е.

[Фотоматериалы размещены в презентации.](#)