

Муниципальное бюджетное учреждение
«Централизованная библиотечная система Барабинского района»
Новосибирской области

«Читающая молодёжь – будущее страны»

Конкурсная работа
участника Межрегионального дистанционного профессионального конкурса
актуальных форматов работы библиотек с молодежью
«EX PROFESSO (со знанием дела)»

Номинация «Продвижение книги и чтения. Мероприятия»

Наименование учреждения: Муниципальное бюджетное учреждение «Централизованная библиотечная система Барабинского района» Новосибирской области.

Название мероприятия (цикла мероприятий) литературная игра «Знаем, читали! А если не читали, то узнаем!».

1. Место проведения мероприятия: Центральная районная библиотека.
2. Дата и время проведения мероприятия: 02.04.2024 года. С 13.00 до 14.00.
3. Актуальность мероприятия для библиотеки, для местного сообщества:

Библиотечные мероприятия это большая и важная часть деятельности современной библиотеки. Ежегодно всё больше молодёжи принимает участие в различных мероприятиях, организованных Центральной районной библиотекой. В библиотеке проходят различные мероприятия в разных формах, одной из востребованных форм массовой работой является литературная игра.

Актуальностью данной литературной игры в том, что она реализована в рамках проекта «Пушкинская карта». Литературная игра проходит в соревнованиях на знание творчества писателя или литературного произведения, которая увлекает, обучает, заставляет задуматься и способствует развитию интереса к чтению. Становясь старше, участники пробуют свои силы в создании собственных игр, занимательных заданий по любимым произведениям. Современные информационные технологии помогают оформить свои идеи и представить их.

4. Описание мероприятия:
 - целевая аудитория: молодёжь
 - цель и задачи: популяризация классической литературы.

развитие интереса к чтению классической литературы;
формирование мотивации чтения у молодёжи 15-25 лет;
развитие навыков смыслового чтения;
организация интеллектуального досуга в библиотеке;
привлечение новых пользователей в библиотеку.

- основная идея: посредством игры привлечь молодёжь к чтению классической литературы.
- обоснование формата проведения: литературная игра интересный подход к развитию читательской грамотности у молодёжи. Она объединяет в себе литературу и игровую деятельность, что делает процесс познания более увлекательным и эффективным.
- методы, приемы, технологии, уникальные профессиональные находки, используемые в ходе организации и при проведении мероприятия (цикла мероприятий): наглядности, словесности и эвристический метод; прием инсценировки, викторины, игры, состязания; профессиональной находкой в ходе организации литературной игры стал конкурс капитанов в проведении импровизации инсценировки сказки.
- степень вовлеченности целевой аудитории в процессы организации и проведения мероприятия: одним из способов привлечения аудитории в библиотеку является Всероссийский проект «Пушкинская карта». В основе библиотечных игр почти всегда лежит книга, литературное произведение, что позволяет развивать у молодежи культурную грамотность, углублять базовые читательские умения и навыки, развивать творческие возможности. Игры для молодежи оказывают положительное влияние на формирование социального поведения, навыков групповой работы и умения активно взаимодействовать с окружающими, что позволяет улучшить имидж библиотеки в глазах молодежи. Вместе с тем определенную пользу от добровольного участия в деятельности библиотеки получает и молодёжь, приобретая опыт работы в профессиональном коллективе, повышая интерес к чтению.

- оформление и наглядность: презентация, представлена книжная выставка «Литературный олимп», раздаточный материал.
 - оборудование и техническое оснащение: ноутбук, проектор, презентер.
 - информационное сопровождение: публикации афиши о предстоящем мероприятии в социальных сетях, на сайте КУЛЬТУРА.РФ, на официальном сайте библиотеки, реклама в мессенджерах, афиша в библиотеки, рекламные листовки и флаеры.
 - партнеры (при наличии), их роль в организации и проведении мероприятия: не привлекались.
 - количественные и качественные результаты проведения мероприятия: данная литературная игра проведена дважды, игру посетило 40 человек, данный формат разнообразен в проведении мероприятий; литературная игра вызвала интерес и увлеченность у молодёжи к классической литературе; развитие интеллектуального досуга в библиотеке привлекло новых пользователей в библиотеку; литературная игра сформировала мотивацию спроса на классическую литературу.
 - обратная связь от участников и партнеров: были оставлены отзывы.
 - основные выводы по итогам проведения мероприятия: литературная игра проходила на высоком уровне, интересные и увлекательные задания в разных раундах, где участники проявили себя с разными уровнями знаний и умений.
5. Информация о специалисте/команде – организаторе мероприятия: организатор мероприятия отдел обслуживания, в составе специалистов: заведующая отделом Снегирёва Н.В., библиотекари Некрасова А.С. и Ефимова С.М.
 6. Ссылка на презентацию, видео:

<https://cloud.mail.ru/public/mmU9/SzM7h7yUT> - презентация

<https://cloud.mail.ru/public/J4M5/BEGgZUbc3> - видео презентация