



ПРАВИЛА ИГРЫ



КОРТЕКС 2

БИТВА УМОВ



2-6



15
МИН.



6+

Авторы игры:
Жоан Бенвенуто и Николя Бургуэн



Состав игры:

- **90 карт** (80 карт заданий, 10 тактильных карт)
- **24 фишки победных очков** (по 6 фишек каждого цвета — фиолетового, жёлтого, оранжевого и зелёного)



Цель игры:

Игроки соревнуются друг с другом, выполняя задания и получая за это фишки. Всего в игре 8 разных типов заданий. Игрок, который первым соберёт по одной фишке каждого цвета, побеждает в игре.

Подготовка к игре:

Перед началом игры дайте всем участникам посмотреть и пощупать 10 тактильных карт. В случае сомнений обратитесь к списку изображённых на картах предметов в конце правил.

После этого перемешайте эти карты и отложите их в отдельную стопку рубашкой вверх.

Перемешайте карты заданий и положите стопкой в центр стола рубашкой вверх. Тип задания обозначен на рубашке карты (описания заданий смотрите ниже).

Ход игры:

Самый младший игрок переворачивает верхнюю карту в стопке. Теперь все участники играют одновременно: ваша задача — первым найти верный ответ.

Если вы считаете, что нашли решение, быстрее положите руку поверх карты. Скажите свой вариант ответа и уберите руку, чтобы все игроки могли проверить, правильный он или нет.

Важно! В каждом раунде рассматривается только один ответ одного игрока.

Если ответ верный:

Заберите карту и положите перед собой лицом вниз. Одновременно у вас может быть не более 4 карт. Если вы хотите забрать выигранную карту, но у вас уже есть 4 карты, сбросьте одну из имеющихся карт. Если у вас две карты с одинаковой рубашкой, обменяйте их на 1 фишку (карты уходят в сброс). Обменивая карты, берите фишку того цвета, которого у вас ещё нет!

Если ответ не верный:

Сбросьте одну из своих карт (если они у вас есть) и пропустите следующий раунд. Карта, на которую был дан неверный ответ, тоже отправляется в сброс.

Конец игры:

Игрок, который первым собрал по одной фишке каждого цвета, побеждает в игре.



Описание типов карт заданий:



1. Отражение Тренируем пространственное мышление

10 карт

Какой силуэт отражается в зеркале?

Например, силуэт 2 отражается в зеркале.





2. Лассо

11 карт

Тренируем скорость реакции

С помощью лассо какого цвета поймали больше всего быков?
Например, с помощью синего лассо поймали больше всего быков.



3. Анализируй это

11 карт

Тренируем логику

3 крышечки от бутылок какого цвета формируют ряд (горизонтальный, вертикальный или по диагонали)?
Например, 3 синие крышечки формируют горизонтальный ряд.

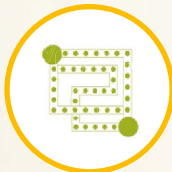


4. Какой предмет правильного цвета?

11 карт

Тренируем цветовосприятие

Какой предмет раскрашен в правильный цвет?
Например, яичница раскрашена в правильный цвет.



5. Посчитай бананы!

10 карт

Тренируем устный счёт

Посчитайте, сколько бананов съест обезьяна, пока доберётся до короны.
Например, обезьяна съест 7 бананов.



6. Зоркость

10 карт

Тренируем внимательность

Какой монстр отличается от всех остальных?
Например, улыбающийся зелёный монстр отличается от всех остальных.





7. Составь комбинацию!

11 карт

Тренируем скорость мышления

Какая из трёх деталей подходит по цветам к основной фигуре?

Например, к основной фигуре подходит деталь 3, если повернуть её против часовой стрелки.



8. Что это?

6 карт

Тактильные карты испытаний

Эта карта предоставляет возможность игроку, который выиграл предыдущую карту, пройти испытание с помощью тактильных карт. Другой игрок случайным образом выбирает из колоды тактильных карт одну и протягивает её участнику лицом вниз. У игрока есть 10 секунд, чтобы на ощупь определить, что изображено на карте. Ответить можно только один раз.

Например, на карте изображена тыква.

👉 Если ответ правильный, игрок получает 1 фишку.

👉 Если ответ неправильный, игрок ничего не получает.



Тактильная карта возвращается к остальным, а игра продолжается со следующей карты из стопки в центре стола.

Примечания:

- Если вы открыли эту карту, а в предыдущем раунде никто не победил, то замешайте её обратно в колоду.
- Если вам попались две такие карты подряд, то замешайте вторую обратно в колоду.

На тактильных картах изображены:

рыбья чешуя, малина, пуговицы, игральные кубики, автомобильная шина, бабочка, клавиатура, фишки, тыква, пчелиные соты.

Вот все правила игры Кортес 2 для детей

